

9 marzo 2022

Pagina 1 di 1



## Bologna

### **Archeologia e videogiochi si incontrano**

***Giovanissimi ricostruiranno digitalmente una città etrusca con i laboratori online di Archeo-Minecraft***

BOLOGNA – **Fondazione Golinelli**, in collaborazione con **MNEMa – Museo Nazionale Etrusco di Marzabotto**, lancia *Archeo-Minecraft*, un percorso online fra scienza, archeologia e nuove tecnologie in cui i partecipanti ricostruiranno digitalmente una città etrusca. L'iniziativa, rivolta a ragazze e ragazzi dagli 11 ai 13 anni, si svolgerà dalle 15 alle 17 di sabato 12, 26 marzo e 2 aprile .

L'incontro fra videogiochi e archeologia ha portato ad alcuni dei più grandi successi degli ultimi anni. Ne sono un esempio saghe come *Tomb Raider*, *Assassin's Creed* e *Uncharted*, in cui i protagonisti si avventurano alla scoperta di antiche civiltà, offrendo ai giocatori, in chiave ludica, importanti informazioni storiche dei posti visitati attraverso i propri avatar. Da queste esperienze *Archeo-Minecraft* prende come ispirazione la componente educativa e si affida, per quella interattiva e di intrattenimento, ad un altro elemento: la possibilità di creare la città alla base della propria esperienza ludica.